PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2001-216739

(43)Date of publication of application: 10.08.2001

(51)Int.Cl.

G11B 20/12 G11B 20/10 G11B 27/00

HO4N 5/91

(21)Application number: 2000-387816

(71)Applicant: SAMSUNG ELECTRONICS CO LTD

(22)Date of filing:

20.12.2000

(72)Inventor: HEO JUNG-KWON

MOON SEONG-JIN **BOKU HOKICHI**

(30)Priority

Priority number: 1999 9967802

Priority date: 31.12.1999

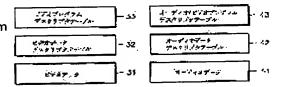
Priority country: KR

(54) RECORDING MEDIUM WITH AUDIO DATA AND VIDEO DATA RECORDED THEREON IN DATA STRUCTURE CAPABLE OF REPRODUCING THEM IN CONNECTION, AND METHOD/DEVICE FOR RECORDING AND REPRODUCING

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a recording medium with audio data and video data recorded thereon in data structure capable of reproducing them in connection, and a method and device for recording and reproducing.

SOLUTION: This invention has different kinds of first and second data consisting of plural data units, first and second data unit descriptor tables where information with respect to first and second data units is respectively recorded as a data descriptor, and first and second program descriptor table where information with respect to one or more data units constituting each program is stored in the program descriptor of the program in the form of information with respect to each data unit descriptor. The information is recorded in the program descriptor of the second program descriptor table in data structure including information with respect to the first data unit desired to be reproduced in connection with the second data unit.



(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出顧公開番号 特開2001-216739 (P2001-216739A)

(43)公開日 平成13年8月10日(2001.8.10)

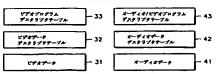
(51) Int.CL'	識別記号	F I デーマコート*(参考)		
G11B 20/12		G11B 20/12		
	103	103		
20/10	301	20/10	3 0 1 Z	
27/00		27/00	D	
H04N 5/91		H O 4 N 5/91 Z		
		審查請求 有	請求項の数37 OL (全 18 頁)	
(21)出腺番号 特閣2000-387816(P2000-387816		(71)出版人 390019		
		三星電子株式会社		
(22)出顧日	平成12年12月20日(2000.12.20)	大韓民国京磯道木原市八達区梅羅河416		
		(72)発明者 許 丁	•••	
(31)優先権主張番号	199967802	大韓民国ソウル特別市瑞草区盤浦 2 荷18 -		
(32)優先日	平成11年12月31日(1999.12.31)	1番地住公2団地アパート203棟504号		
(33) 優先権主張国	韓国 (KR)	(72) 発明者 文 誠辰 大韓民国京畿道水原市八達区遠川洞35番地		
		住公グ	住公アパート107棟401号	
		(72)発明者 朴 篇	1.古	
		大韓民国ソウル特別市冠岳區新林本欄10- 300番地		
		(74)代理人 100064908		
			上 志賀 正武 (外1名)	

(54) 【発明の名称】 オーディオデータとビデオデータとを連結して再生可能なデータ構造で記録された記録媒体、記録/再生方法及び装置

(57)【要約】

【課題】 オーディオデータとビデオデータとを連結して再生可能なデータ構造で記録された記録媒体、記録/再生方法及び装置を提供する。

「解決手段」 複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データと、第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリアタとして各々記録される第1及び第2データユニットデスクリアタテーブルと、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリアタに対する情報の形に該当アログラムのプログラムデスクリアタに財政される第1及び第2プログラムデスクリアタテーブルを有し、第2プログラムデスクリアタテーブルのプログラムデスクリアタには第2データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報を含むデータ構造で記録されたことを特徴とする。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 複数個のデータユニットよりなる異種の 第1及び第2データと

第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリアタとして各々記録される第1及び第2データユニットデスクリアタテーブルと、

それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリプタに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタテーブルを有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルを有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタテは第2プータユニットと連結して再生を希望する第1プータユニットに対する情報を含むデータ構造で記録された記録媒体。

【請求項2】 前記第1データは静止画に対するビデオデータであり、第2データはオーディオデータであることを特徴とする請求項1に記載の記録媒体。

【請求項3】 前記第2プログラムデスクリプタテーブ ルのプログラムデスクリプタには第1データユニットに 対する情報として第1データユニットデスクリプタ内の 特定の情報がコピーされていることを特徴とする請求項 1に記載の記録媒体。

【請求項4】 前記特定の情報は第1データユニットの 記録時間情報であることを特徴とする請求項3に記載の 記録媒体、

【請求項5】 前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致しなければ前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニット情報と一致するように更新することを特徴とする請求項1に記載の記録媒体。

【請求項6】 (a) 複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データを1つの記録媒体上に記録する段階と、

(b) 第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリアタとして貯蔵される第1及び第2データユニットデスクリアタテーブル、それぞれのアログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリアタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリアタテーブルを前記記録媒体上に記録し、前記第2プログラムデスクリアタテーブルでリーブルでアログラムデスクリアタには第2データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報を含めて記録する段階を含む記録方法。

【請求項7】 前記第1データは静止画に対するビデオ

データであり、第2データはオーディオデータであることを特徴とする請求項6に記載の記録方法。

【請求項8】 前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタには第1データユニットに対する情報として第1データユニットデスクリプタの特定の情報をコピーして記録することを特徴とする請求項6に記載の記録方法。

【請求項9】 前記特定の情報は第1データユニットの 記録時間情報であることを特徴とする請求項8に記載の 記録方法。

【請求項10】 前記方法は、(c) 前記第2プログラム デスクリアタテーブル内の第1データユニットに対する 情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリ アタ内の第1データユニットに対する情報とが一致する か否かを判断する段階と、

(d) 前記判断の結果が一致しなければ前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報と一致するように更新して記録する段階とをさらに含む請求項6に記載の記録方法。

【請求項11】 複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データが記録され、第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリプタとして貯蔵される第1及び第2データユニットデスクリプタテーブルと、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリプタテーブルが記録され、前記第2プログラムテーブルのプログラムデスクリプタには第1データと第2データとを連結する連結情報が記録されている記録媒体からデータを再生する方法において

- (a) 再生を希望するアログラムに対する情報を記録している第2アログラムデスクリアタを読み出し、読み出された第2アログラムデスクリアタから該当アログラムに関連した第1及び第2データユニットデスクリアタに対する情報を読み出す段階と、
- (b) 読み出された第1及び第2データユニットデスクリ アタに対する情報に対応する第1及び第2データデスク リアタテーブルから該当データユニットデスクリアタを 読み出す段階と、
- (c) 読み出された第1及び第2データユニットデスクリ アタが指定する第1及び第2データユニットを同期され るように再生する段階とを含む再生方法。

【請求項12】 前記(c)段階は、

(c1) 所望のプログラムに該当する第1 データユニット デスクリアタが指定する第1 データユニットをメモリに 一時貯蔵する段階と、 (c2) 所望のプログラムに該当する第2データユニット デスクリアタが指定する第2データユニットを再生しな がら前記第2データユニットと関連した前記メモリに貯 蔵された第1データユニットを読み出して第2データユ ニットと同期されるように再生する段階とを含む請求項 11に記載の再生方法。

【請求項13】 前記第1データは静止画に対するビデ オデータであり、第2データはオーディオデータである ことを特徴とする請求項11に記載の再生方法。

【請求項14】 前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタには連結情報として第2 データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報が貯蔵され、前記第1データユニットに対する情報が第1データユニットデスクリプタ内の特定の情報がコピーされていることを特徴とする請求項11に記載の再生方法。

【請求項15】 前記特定の情報は第1データユニットの記録時間情報であることを特徴とする請求項14に記載の再生方法。

【請求項16】 前記方法は、

(d) 前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1 データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1 データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断する段階と、

(e) 前記判断の結果、一致しなければ前記第2プログラムデスクリアタテーブル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットデスクリアタ内の第1データユニットに対する情報と一致するように更新する段階とをさらに含む請求項14に記載の再生方法。

【請求項17】 前記方法は、

(d) 前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1 データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1 データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断する段階と、

(e) 判断の結果、一致しなければ前記第2データユニットは再生しながら前記第1データユニットの再生は保留する段階とをさらに含む請求項14に記載の再生方法。 【請求項18】 異種のデータを記録媒体上に記録する

【請求項18】 美種のケーダを記録媒体上に記録する 装置において、

入力される第1データ列を独立したユニットにフォーマットし、該フォーマットされた第1データユニットをコーディングして前記記録媒体に提供する第1信号処理器と、

入力される第2データ列を独立したユニットにフォーマットし、該フォーマットされた第2データユニットをコーディングして前記記録媒体に提供する第2信号処理器

第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリプタとして貯蔵される第1及び第2データ

ユニットデスクリアタテーブル、それぞれのプログラム を構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに 対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリアタに 対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリアタ に貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリアタテーブルを生成し、前記第2プログラムデスクリアタテーブルのプログラムデスクリアタには第2データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報を含めるシステムコントローラとを含む記録装置。

【請求項19】 前記第1データは静止画に対するビデオデータであり、第2データはオーディオデータであることを特徴とする請求項18に記載の記録装置。

【請求項20】 前記第2プログラムデスクリプタテー ブルのプログラムデスクリプタには第1データユニット に対する情報として第1データユニットデスクリプタの 特定の情報がコピーされていることを特徴とする請求項 18に記載の記録装置。

【請求項21】 前記特定の情報は第1データユニットの記録時間情報であることを特徴とする請求項20に記載の記録装置。

【請求項22】 前記システムコントローラは前記第2 プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断し、一致しなければ前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報と一致するように更新することを特徴とする請求項18に記載の記録表記。

【請求項23】 複数個のデータユニットよりなる異種 の第1及び第2データが記録され、それぞれのデータユ ニットに対する情報を有するデータユニットデスクリプ タを含む第1及び第2データユニットデスクリプタテー ブルと、それぞれのプログラムを構成している1つまた はそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれの データユニットデスクリプタに対する情報の形に該当プ ログラムのプログラムデスクリプタに貯蔵される第1及 び第2プログラムデスクリプタテーブルが記録され、第 2プログラムテーブルのプログラムデスクリプタには第 1データと第2データとを連結する連結情報が記録され ている記録媒体からデータを再生する装置において、 再生を希望するプログラムに対する情報を記録している 第2プログラムデスクリプタを読み出し、読み出された 第2プログラムデスクリプタから該当プログラムに関連 した第1及び第2データユニットデスクリプタに対する 情報を読み出し、読み出された第1及び第2データユニ ットデスクリプタに対する情報に対応する第1及び第2 データデスクリプタテーブルから該当データユニットデ

スクリアタを読み出すシステムコントローラと、

メモリを内蔵しており、読み出された第1データユニットデスクリプタが指定する該当第1データユニットを前記メモリに一時計蔵し、前記メモリに貯蔵された第1データユニットをデコーディングと、旅デコーディングを合わせて再生する第1信号処理器と、

読み出された第2データユニットデスクリアタが指定する該当第2データユニットをデコーディングし、該デコーディングされた第2データを再生する第2倡号処理器とを含む再生装置。

【請求項24】 前記第1.データは静止画に対するビデオデータであり、第2データはオーディオデータであることを特徴とする請求項23に記載の再生装置。

【請求項25】 前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタには連結情報として第2 データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報が貯蔵され、前記第1データユニットに対する情報が第1データユニットデスクリプタ内の特定の情報がコピーされていることを特徴とする請求項23に記載の再生装置。

【請求項26】 前記特定の情報は第1データユニットの記録時間情報であることを特徴とする請求項25に記載の再生装置。

【請求項27】 前記システムコントローラは前記第2 アログラムデスクリアタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリアタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断し、一致しなければ前記第2 アログラムデスクリアタテーブル内の第1 データユニットに対する情報を該当する前記第1 データユニットデスクリアタ内の第1 データユニットに対する情報と一致するけいでする情報を該当る前記第1 データユニットでスクリアタ内の第1 データユニットに対する情報と一致するように更新することを特徴とする請求項23に記載の再生装置。

【請求項28】 前記システムコントローラは前記第2 プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断し、一致しなければ前記第2データユニットは再生しながら前記第1データユニットの再生は保留することを特徴とする請求項23に記載の再生結婚。

【請求項29】 前記メモリは第1信号処理器の外部に 構成されていることを特徴とする請求項23に記載の再 生装置。

【前求項30】 複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データが記録され、それぞれのデータユニットに対する情報を有するデータユニットデスクリアタを含む第1及び第2データユニットデスクリアタテーブルと、それぞれのプログラムを構成している1つまた

はそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリアタに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリアタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリアタテーブルが記録され、前記第2プログラムテーブルのプログラムデスクリアタには第1データと第2データとを連結する連結情報が記録されている記録媒体からデータを再生するオーディオ再生取用装置において

再生を希望するプログラムに対する情報を記録している 第2プログラムデスクリプタを読み出し、該読み出され た第2プログラムデスクリプタから該当プログラムに関連された第2データユニットデスクリプタに対する情報 を読み出し、該読み出された第2データユニットデスク リプタに対する情報に対応する第2データデスクリプタ テーブルから該当データユニットデスクリプタを読み出 すシステムコントローラと。

前記読み出された第2データユニットデスクリアタが指定する該当第2データユニットをデコーディングして第2データを再生する信号処理器とを含む再生装置。

【請求項31】 記録時、入力される第1データを独立したユニットにフォーマットし、該フォーマットされた第1データユニットをコーディングし、再生時、読み出された第1データユニットが内蔵されたメモリに一時貯蔵し、前記メモリに貯蔵された第1データユニットを読み出てデコーディングし、該デコーディングされた第1データを第2データユニットとタイミングを合わせて再生する第1信号処理器と、

記録時、入力される第2データを独立したユニットにフォーマットし、該フォーマットされた第2データユニットをコーディングし、再生時、読み出された第2データユニットデスクリアタが指定する該9第2データユニットをデコーディングし、該デコーディングされた第2データを再生する第2信号処理器と、

記録時、第1及び第2データユニットに対する情報がデ ータユニットデスクリプタとして貯蔵される第1及び第 2データユニットデスクリアタテーブル、それぞれのプ ログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユ ニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスク リプタに対する情報の形に該当プログラムのプログラム デスクリプタに貯蔵される第1及び第2プログラムデス クリプタテーブルを生成し、前記第2プログラムデスク リプタテーブルのプログラムデスクリプタには第2デー タユニットと連結して再生を希望する第1データユニッ トに対する情報を含め、再生時再生を希望するプログラ ムに対する情報を記録している第2プログラムデスクリ アタを読み出し、該読み出された第2プログラムデスク リアタから該当プログラムに関連された第1及び第2デ ータユニットデスクリプタに対する情報を読み出し、該 読み出された第1及び第2データユニットデスクリプタ

に対する情報に対応する第1及び第2データデスクリア タテーブルから該当データ列ユニットデスクリアタを読 み出すシステムコントローラを含む記録再生装置。

【請求項32】 前記第1データは静止画に対するビデオデータであり、第2データはオーディオデータであることを特徴とする請求項31に記載の記録再生装置。

【請求項33】 前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタには連結情報として第2データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報が貯蔵され、前記第1データユニットに対する情報は第1データユニットデスクリプタ内の特定の情報がコピーされていることを特徴とする請求項31に記載の記録再生装置。

【請求項34】 前記特定情報は第1データユニットの記録時間情報であることを特徴とする請求項33に記載の記録再生装置。

【請求項35】 前記システムコントローラは前記第2 プログラムデスクリプタテーブル内の第1 データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1 データユニットデスクリプタ内の第1 データユニットに対する情報が一致するか否かを判断し、一致しなければ前記第2 プログラムデスクリプタテーブル内の第1 データユニットに対する情報を該当する前記第1 データユニットデスクリプタ内の第1 データユニットに対する情報と一致するように更新することを特徴とする請求項31に記載の記録再生装置。

【請求項36】 前記システムコントローラは前記第2 アログラムデスクリプタテーブル内の第1 データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1 データユニットデスクリプタ内の第1 データユニットに対する情報が一致するか否かを判断し、一致しなければ前記第2 データユニットは再生しながら前記第1 データユニットの再生は保留することを特徴とする請求項31に記載の記録再生装置。

【請求項37】 前記メモリは第1信号処理器の外部に 構成されていることを特徴とする請求項31に記載の記 録再生装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明はオーディオ/ビデオ (A/V) データ記録/再生分野に係り、特に 1 つの記録媒体上にビデオデータとオーディオデータとを記録し、 2種のデータを連結して再生可能なデータ構造で記録された記録媒体、記録/再生方法及び装置に関する。

[0002]

【従来の技術】従来の記録構造は図1に示されたように ビデオデータ構造とオーディオデータ構造とに独立して いる。即ち、ビデオプログラムのためのデータと情報構 造はビデオデータ11、ビデオデータデスクリプタ(de scriptor)テーブル12、ビデオプログラムデスクリプ タテーブル13で構成され、同様にオーディオプログラムのためのデータと情報構造はオーディオデータ21、オーディオデータデスクリプタテーブル22、オーディオプログラムデスクリプタテーブル23で構成される。【003】図1に示されたようにオーディオデータとビデオデータとが独立して記録/再生可能なために各々に対する記録/再生器が別に存在する。そして、それぞれの記録/再生器は記録するデータに対する情報データ(データデスクリプテーブル、プログラムデスクリプタテーブル)を別に生成して記録する。

【0004】図1に示されたビデオデータと情報データとの連結関係は、図2に示されたように、ビデオデータ11は複数個のビデオデータユニットで構成される。それぞれのビデオデータユニットに対してビデオデータユニットデスクリプタがビデオデータストでは以上のビデオデータユニットを用いてプログラムを構成すれば、それぞれのプログラムはプログラムデスクリプタテーブル13にその情報が記録され、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のビデオデータユニットに対する情報がビデオデータユニットデスクリプタに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタ内に記録される。プログラムデスクリプタにオプログラムデスクリプタテーブル13に記録される。

【0005】図3は図1に示されたオーディオデータと 情報データとの連結関係を示しており、図2に示された ビデオデータ記録/再生データ構造と独立して存在する オーディオデータ記録/再生データ構造に対する図面である。

【0006】ビデオデータと情報データ構造のようにオーディオデータ21は複数個のオーディオデータユニットで構成される。それぞれのオーディオデータユニットに対する情報を含むオーディオデータユニットに対する情報を含むオーディオデータテーブル22に記録される。1つまたはそれ以上のオーディオデータユニットを用いてプログラムを構成すれば、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がオーディオデータユニットに対する情報がオーディオデータユニットデスクリアタに対する情報が形に該当プログラムのプログラムデスクリプタ内に記録される。即ち、オーディオプログラムデスクリプタに記録される。

【0007】このような従来の記録構造では1つの記録 媒体上にビデオプログラムのためのデータと情報構造が 記録され、この情報構造を用いたビデオプログラムの記 録/再生を行うビデオ記録/再生器が存在し、これと独立 してオーディオプログラムのためのデータと情報構造が 前記記録媒体に記録され、この情報構造を用いたオーディオ記録/再生 器が存在する。この2つの構造は各々独立しており、そ れぞれの記録/再生器は相対するデータ及び情報構造に 対する考慮無しに独立して記録/再生動作を行う。

【0008】このようなデータと情報構造を使用する記録/再生器は、それぞれのビデオ及びオーディオに対する記録/再生は可能であるが、二種のデータを連結して再生する動作は不可能である。例えば、オーディオデータとして記録された何れの曲を再生しながらビデオデータとして記録された複数枚の静止画(still picture)を再生する、所謂スライドショー(Slide Show)動作はできないという問題点があった。

[0009]

【発明が解決しようとする課題】前記問題点を克服するための本発明の目的は、独立した応用のための独立したデータ構造を用いて2つの独立したデータ構造を連結する新たな応用を有するデータ構造で記録された記録媒体を提供することである。

【0010】本発明の他の目的は、オーディオデータを再生しながらこのオーディオデータと関連したビデオデータと連結して再生可能なデータ構造で記録された記録 媒体を提供することである。

【0011】本発明のさらに他の目的は、独立した応用のための独立したデータ構造を用いて2つの独立したデータ構造を連結する新たな応用を生成する方法を提供することである。

【0012】本発明のさらに他の目的は、オーディオと ビデオとの両データに対するそれぞれの情報データを用 いて両データを連結する新たな情報データを生成して記 録する方法を提供することである。

【0013】本発明のさらに他の目的は、記録されているオーディオ及びビデオデータに対する最新の情報を常に反映するためにオーディオとビデオとの両データを連結する新たな情報データを更新する方法を提供することである。

【0014】本発明のさらに他の目的は、オーディオと ビデオとの両データを連結する新たな情報データを用い てオーディオデータとビデオデータとを同時に再生する 方法を提供することである。

【0015】本発明のさらに他の目的は、ビデオ記録器を用いてビデオデータを記録し、オーディオ記録器を用いてオーディオデータを記録した後、オーディオ/ビデオ再生器で両データを連結して再生可能に新たな情報データを記録する記録装置を提供することである。

【0016】本発明のさらに他の目的は、ビデオデータとオーディオデータとが記録されている1つの記録媒体から両データを連結する新たな情報データを用いて両データを同時に再生する再生装置を提供することである。

【0017】本発明のさらに他の目的は、記録時ビデオ 記録器を用いてビデオデータを記録し、オーディオ記録 器を用いてオーディオデータを記録し、オーディオ/ビ デオ再生器で両データを連結して再生可能に新たな情報 データを記録して、再生時新たな情報データを用いて両 データを同時に再生する記録再生装置を提供することで ある.

[0018]

【課題を解決するための手段】前記目的を達成するための本発明に係る記録媒体は、複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データと、第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリプタとして各々記録される第1及び第2データユニットに対する情報がある。1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタテーブルを有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルを有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルを有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブ地を有し、前記第2プログラムデスクリプタテーブ地を有し、前記第2プログラムデスクリプタには第2データオニットと対する情報を含むデータ構造として記録されていることを特徴とする。

【0019】本発明に係る記録媒体は、複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データを1つの記録媒体上に記録する段階と、第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリプタテーブル、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報の形に該当アログラムのプログラムデスクリプタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリプタテーブルを前記記録媒体上に記録し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルを前記記録媒体上に記録し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプログラムデスクリプタには第2データユニットと連結して再生を希望する第1データユニットに対する情報を含めて記録する段階とを含むことを特徴とする。

【0020】また本発明に係る記録方法は、前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する前記第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致しなければ前記第2プログラムデスクリプタープル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報とあります。

【0021】本発明に係る再生方法は、複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データが記録され、第1及び第2データユニットに対する情報がデータユニットデスクリアタとして貯蔵される第1及び第2データユニットデスクリアタテーブルと、それぞれのプログラムを構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリアタに対する情報の形に該当プログラムのプログラムデ

スクリプタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスク リプタテーブルが記録され、前記第2プログラムテーブ ルのプログラムデスクリプタには第1データと第2デー タとを連結する連結情報が記録されている記録媒体から データを再生する方法において、再生を希望するプログ ラムに対する情報を記録している第2プログラムデスク リアタを読み出し、読み出された第2プログラムデスク リプタから該当プログラムに関連した第1及び第2デー タユニットデスクリプタに対する情報を読み出す段階 と、読み出された第1及び第2データユニットデスクリ プタに対する情報に対応する第1及び第2データデスク リプタテーブルから該当データユニットデスクリプタを 読み出す段階と、読み出された第1及び第2データユニ ットデスクリプタが指定する第1及び第2データユニッ トを同期されるように再生する段階とを含むことを特徴 とする.

【0022】また本発明に係る再生方法は、第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報とこれに該当する第1データユニットデスクリプタ内の第1データユニットに対する情報とが一致するか否かを判断する段階と、判断の結果、一致しなければ前記第2プログラムデスクリプタテーブル内の第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報を該当する前記第1データユニットに対する情報を該当する方に含むことを特徴とする。

【0023】本発明に係る記録装置は、異種のデータを 記録媒体上に記録する装置において、入力される第1デ ータ列を独立したユニットにフォーマットし、該フォー マットされた第1 データユニットをコーディングして前 記記録媒体に提供する第1信号処理器と、入力される第 2データ列を独立したユニットにフォーマットし、該フ ォーマットされた第2データユニットをコーディングし て前記記録媒体に提供する第2信号処理器と、第1及び 第2データユニットに対する情報がデータユニットデス クリプタとして貯蔵される第1及び第2データユニット デスクリプタテーブル、それぞれのプログラムを構成し ている1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情 報がそれぞれのデータユニットデスクリプタに対する情 報の形に該当プログラムのプログラムデスクリプタに貯 蔵される第1及び第2プログラムデスクリプタテーブル を生成し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルの プログラムデスクリアタには第2データユニットと連結 して再生を希望する第1データユニットに対する情報を 含めるシステムコントローラとを含むことを特徴とす

【0024】本発明に係る再生装置は、複数個のデータユニットよりなる異種の第1及び第2データが記録され、それぞれのデータユニットに対する情報を有するデータユニットデスクリアタを含む第1及び第2データユ

ニットデスクリプタテーブルと、それぞれのプログラム を構成している1つまたはそれ以上のデータユニットに 対する情報がそれぞれのデータユニットデスクリプタに 対する情報の形に該当プログラムのプログラムデスクリ プタに貯蔵される第1及び第2プログラムデスクリプタ テーブルが記録され、第2プログラムテーブルのプログ ラムデスクリプタには第1データと第2データとを連結 する連結情報が記録されている記録媒体からデータを再 生する装置において、再生を希望するプログラムに対す る情報を記録している第2プログラムデスクリプタを読 み出し、読み出された第2プログラムデスクリプタから 該当プログラムに関連した第1及び第2データユニット デスクリプタに対する情報を読み出し、読み出された第 1及び第2データユニットデスクリプタに対する情報に 対応する第1及び第2データデスクリプタテーブルから 該当データユニットデスクリプタを読み出すシステムコ ントローラと、メモリを内蔵しており、読み出された第 1データユニットデスクリプタが指定する該当第1デー タユニットを前記メモリに一時貯蔵し、前記メモリに貯 蔵された第1データユニットをデコーディングし、該デ コーディングされた第1データを前記第2データユニッ トとタイミングを合わせて再生する第1信号処理器と、 読み出された第2データユニットデスクリプタが指定す る該当第2データユニットをデコーディングし、該デコ ーディングされた第2データを再生する第2信号処理器 とを含むことを特徴とする。

【0025】本発明に係る記録再生装置は、記録時、入 力される第1データを独立したユニットにフォーマット し、該フォーマットされた第1 データユニットをコーデ ィングし、再生時、読み出された第1データユニットデ スクリプタが指定する該当第1データユニットが内蔵さ れたメモリに一時貯蔵し、前記メモリに貯蔵された第1 データユニットを読み出してデコーディングし、該デコ ーディングされた第1データを前記第2データユニット とタイミングを合わせて再生する第1信号処理器と、配 録時、入力される第2データを独立したユニットにフォ ーマットし、該フォーマットされた第2データユニット をコーディングし、再生時、読み出された第2データユ ニットデスクリプタが指定する該当第2データユニット をデコーディングし、該デコーディングされた第2デー タを再生する第2信号処理器と、記録時、第1及び第2 データユニットに対する情報がデータユニットデスクリ プタとして貯蔵される第1及び第2データユニットデス クリプタテーブル、それぞれのプログラムを構成してい る1つまたはそれ以上のデータユニットに対する情報が それぞれのデータユニットデスクリプタに対する情報の 形に該当プログラムのプログラムデスクリプタに貯蔵さ れる第1及び第2プログラムデスクリプタテーブルを生 成し、前記第2プログラムデスクリプタテーブルのプロ グラムデスクリプタには第2データユニットと連結して

再生を希望する第1データユニットに対する情報を含め、再生時再生を希望するプログラムに対する情報を記録している第2プログラムデスクリプタを読み出し、該読み出された第2プログラムデスクリプタから該当プログラムに関連された第1及び第2データユニットデスクリプタに対する情報を読み出し、該読み出された第1及び第2データユニットデスクリプタに対する情報に対応する第1及び第2データデスクリプタテーブルから該当データ列ユニットデスクリプタを読み出すシステムコントローラを含むことを特徴とする。

[0026]

【発明の実施の形態】以下、添付された図面に基づいて本発明に係るオーディオデータとビデオデータとを連結して再生可能なデータ構造で記録された記録媒体、記録/再生方法及び装置の望ましい実施形態を説明する。

【0027】本発明に係るオーディオデータとビデオデータとを連結して再生可能なデータ構造の一例を示す図4において、本発明のビデオ応用のためのデータ構造は1つまたはそれ以上のビデオデータユニットで構成されるビデオデータ31、それぞれのビデオデータユニットに対するデスクリプタのビデオデータユニットデスクリプタを含むビデオデータデスクリプタテーブル32、そして1つまたはそれ以上のビデオデータニットを用いてビデオプログラムを構成した場合に生成されるビデオプログラムデスクリプタを含むビデオプログラムデスクリプタをランデスクリプタテーブル33で構成される。

【0028】また、本発明のオーディオ応用のためのデータ構造は1つまたはそれ以上のオーディオデータユニットで構成されるオーディオデータ41、それぞれのオーディオデータユニットに対するデスクリプタのオーディオデータユニットデスクリプタを含むオーディオデータニーントを用いて生成されるプログラムに対するデスクリプタであり、かつ該当プログラムに対するデスクリプタであり、かつ該当プログラムに対するデスクリプタであり、かつ該当プログラムに連結されたビデオデータユニットに対する情報を含むオーディオ/ビデオプログラムデスクリプタテーブル(以下、A/Vプログラムデスクリプタテーブル(以下、A/Vプログラムデスクリプタテーブル)43で構成される。

【0029】図5は図4に示されたビデオ/オーディオデータと情報データとの連結関係を示す図面であって、ビデオテーブルとビデオデータとの連結関係は図2に示された従来の構造のようにビデオデータ31は複数個のビデオデータユニットで構成される。それぞれのビデオデータユニットに対してビデオデータユニットデスとはかいビデオデータデスクリアタテーブル32に配録される。1つまたはそれ以上のビデオデータユニットを用いてプログラムを構成すればそれぞれのプログラムはビデオプログラムを構成すればそれぞれのプログラムはビデオプログラムデスクリアタテーブル33にその情報が記録され、それぞれのプログラムを構成する1つまたは

それ以上のビデオデータユニットに対する情報がビデオ データユニットデスクリアタに対する情報の形に該当ビ デオプログラムデスクリアタ内に記録される。ビデオプ ログラムデスクリアタはビデオプログラムデスクリアタ テーブル33に記録される。

【0030】一方、オーディオデータ41は複数個のオ ーディオデータユニットで構成される。それぞれのオー ディオデータユニットに対してオーディオデータユニッ トデスクリプタがオーディオデータデスクリプタテーブ ル42に記録される。1つまたはそれ以上のオーディオ データユニットを用いてプログラムを構成すれば、それ ぞれのプログラムはA/Vプログラムデスクリプタテーブ ル43にその情報が記録され、それぞれのプログラムを 構成する1つまたはそれ以上のオーディオデータユニッ トに対する情報がオーディオデータユニットデスクリブ タに対する情報の形に該当プログラムのA/Vプログラム デスクリプタ内に記録される。A/Vプログラムデスクリ アタはA/Vプログラムデスクリプタテーブル43に記録 される。このような方式は、図3に示されたような既存 のオーディオ専用プログラムを作って記録する場合に使 用する方式と同一である。

【0031】しかし、前記方式で作られたA/Vプログラムに所定のビデオデータユニットを連結してオーディオデータと共に再生しようとする場合には、図5に示したように該当ビデオデータユニットに対する情報、即ち、ビデオデータユニットデスクリプタに対する情報を該当A/VプログラムのA/Vプログラムデスクリプタに記録する

【0032】A/Vプログラムデスクリアタはオーディオデータデスクリアタのみで構成されるオーディオ専用プログラムデスクリアタである場合には、連結するビデオデータデスクリアタに対する情報が該当A/Vプログラムデスクリアタ内に配録されない。また、1つのオーディオデータデスクリアタと1つまたはそれ以上のビデオデータデスクリアタで構成されるA/Vプログラムデスクリアタであっても、1つ以上のオーディオデータデスクリアタと1つまたはそれ以上のビデオデータデスクリアタと1つまたはそれ以上のビデオデータデスクリアタで構成されるA/Vプログラムデスクリアタであってもよ

【0033】図5に示されたようにデータ構造を使用する場合、AVプログラムデスクリプタテーブル43に記録されたビデオデータユニットデスクリプタに対する情報は実際記録されているビデオデータユニットデスクリプタを常に反映すべきである。このために、AVプログラムデスクリプタテーブル43内にビデオデータデスクリプタテーブルの特定の情報をコピーして記録する。この特定の情報は該当ビデオデータユニットが記録された時間情報など他のビデオデータユニットと区別可能な情報であればよい。

【0034】本発明に係るA/V記録装置の一実施形態に

係るブロック図の図6において、オーディオ入力処理器 102は入力されるオーディオ信号を前処理してデジタルオーディオデータをオーディオ信号処理器104に提供する。オーディオ信号処理器104はオーディオデータを一定の単位のオーディオデータユニットにフォーマットし、該フォーマットされたオーディオデータユニットをコーディングする。

【0035】システムコントローラ106は図5に示さ れたようにそれぞれのオーディオデータユニットに対す る情報をそれぞれのオーディオデータユニットデスクリ アタとして生成してオーディオデータユニットデスクリ プタテーブルに記録し、該記録されたオーディオデータ ユニットを用いるA/Vプログラムに対しては該当オーデ ィオデータユニットデスクリプタに対する情報を該当AV Vプログラムデスクリアタに記録し、このA/Vプログラム デスクリプタはA/Vプログラムデスクリプタテーブルに 記録される。A/Vプログラムで指定しているオーディオ データを、ビデオ記録器(ここではビデオ入力処理器1 08、ビデオ信号処理器110)により記録されるビデ オデータユニットと共に再生するためには該当A/Vプロ グラムに該当ビデオデータユニットに対する情報。即 ち、ビデオデータユニットデスクリプタに対する情報を 記録する。そして、A/Vプログラムデスクリプタテープ ル内に該当ビデオデータユニットデスクリプタの特定の 情報(例えば、該当ビデオデータユニットの記録された 時間情報)をコピーして記録する。

【0036】ビデオ人力処理器108はビデオ信号を前処理してデジタルビデオデータをビデオ信号処理器110に提供する。ビデオ信号処理器110はビデオデータを一定の単位のビデオデータユニットにフォーマットし、該フォーマットされたビデオデータユニットとコティングする。システムコントローラ106は図5に示されたようにそれぞれのビデオデータユニットに対する情報をそれぞれのビデオデータユニットデスクリプタテーブルに記録し、該記録されたビデオデータユニットを用いるビデオプログラムに対しては該当ビデオプログラムデスクリプタに記録し、このビデオプログラムデスクリプタに記録し、このビデオプログラムデスクリプタはビデオプログラムデスクリプタテーブルに記録される。

【0037】配録制御器112は図4に示されたような構造を有するようにオーディオデータ信号処理器104から提供されるコーディングされたオーディオデータユニットで構成されたオーディオデータ列とビデオ信号処理器110から提供されるコーディングされたビデオデータユニットで構成されたビデオデータ列を配録媒体14の所定領域に記録し、システムコントローラ106から提供されるビデオデータユニットデスクリプタテーブル、ビデオプログラムデスクリプタテーブル、ビデオプログラムデスクリプタテーブル、ビデオプログラムデスクリプタテーブル、ビデオプログラムデスクリプタテーブル、オーデ

ィオデータユニットデスクリプタテーブル、AVVプログラムデスクリプタテーブルを記録媒体114の所定の領域に記録する。

【0038】本発明に係るAV再生装置の一実施形態に係るブロック図である図7において、再生制御器204は記録媒体202に記録されたオーディオデータ列とビデオデータ列とを読み出してオーディオ及びビデオ信号処理器208、212に各々供給し、また記録媒体202に記録されたビデオプログラムデスクリプタテーブル、AVプログラムデスクリプタテーブル、AVプログラムデスクリプタテーブルとオーディオデータユニットデスクリプタテーブルとオーディオデータユニットデスクリプタテーブルを読み出してシステムコントローラ206に供給する。

【0039】システムコントローラ206は使用者インタフェースを通じて使用者が再生したがるAVVプログラムに対するAVVプログラムデスクリプタをAVVプログラムデスクリプタテーブルから読み出し、AVプログラムデスクリプタに記録されているオーディオデータユニットデスクリプタをびビデオデータユニットデスクリプタを対する情報を読み出した後、該当情報が指定するオーディオデータユニットデスクリプタをオーディオデータエニットデスクリプタをオーディオデータデスクリプタテーブル及びビデオデータデスクリプタテーブルのびビデオデータデスクリプタテーブルから各々読み出す。

【0040】オーディオ信号処理器208はシステムコントローラ206により読み出されたオーディオデータユニットデスクリアタが指定するオーディオデータユニットをデコーディングし、オーディオデータユニットをデフォーマットして復元されたオーディオデータを提供する。オーディオ出力処理器210は復元されたオーディオデータをスピーカーのような外部の出力機器に適するように処理する。

【0041】ビデオ信号処理器212はシステムコントローラ206により読み出されたビデオデータユニットデスクリアタが指定するビデオデータユニットをメモリ214に一時貯蔵し、オーディオ信号処理器208か出力されるオーディオデータと関連されたビデオデータユニットをメモリ214から読み出し、該読み出されたビデオデータユニットをデコーディング、デフォーマットして復元されたビデオデータに提供する。ここで、メモリ214はビデオ信号処理器212に内蔵されうる。ビデオ出力処理器216は復元されたビデオデータをモニターのような外部の出力機器に適するように処理する

【0042】ここで、再生動作の前あるいは再生動作中にAVアログラムデスクリアタテーブルに記録されたビデオデータデスクリアタの特定の情報と実際のビデオデータデスクリアタテーブルに連結されたビデオデータデスクリアタの情報とを比較して情報が一致する場合には再生動作を行うが、情報が一致しない場合には該当ビデ

オデータユニットに対する再生動作を保留する。 【0043】また、A/V再生装置において再生動作の前 に記録媒体を認識すると同時にA/Vプログラムデスクリ プタテーブル内に記録されている各プログラムに連結さ れたビデオデータユニットデスクリプタに対する特定の 情報とビデオデータデスクリプタテーブルに記録されて いるビデオデータユニットデスクリプタに対する特定情 報とを比較して相異なる部分があればA/Vプログラムデ スクリプタテーブル内のビデオデータユニットデスクリ プタに対する特定の情報を修正し、即ち、他の部分が発 見されたビデオデータユニットデスクリプタと連結され たA/Vプログラム内のビデオデータユニットデスクリプ タに対する情報を変更する動作を図6に示されたA/V記 録装置または図8に示されたAV記録再生装置で行う。 【0044】本発明の記録/再生データ構造はビデオ再 生に必要な装置(ビデオ信号処理器212、メモリ21 4、ビデオ出力処理器216)を具備していないオーデ ィオ再生専用器に適用しうる。

【0045】即ち、オーディオ再生専用器のシステムコントローラは使用者が再生を希望するA/Vプログラムに対するA/VプログラムデスクリプタをA/Vプログラムデスクリプタテーブルから読み出し、A/Vプログラムデスクリプタに記録されているオーディオデータユニットデスクリプタに対する情報を読み出した後、該当情報が指定するオーディクリプタテーブルから読み出す。オーディオデータ理器は読み出されたオーディオデータデスクリプタテーブルで指定するオーディオデータフェットを読み出し、オーディオデータをデコーディングして出力する。

【0046】本発明に係るA/V記録再生装置の一実施形態に係るブロック図である図8において、図6に示されたA/V記録装置と図7に示されたA/V再生装置とを総合する場合、オーディオ及びビデオ信号処理器304、310、システムコントローラ306、記録/再生制御器312が別に構成されず、1つに共有されている点を除いてはオーディオ入力処理器302、ビデオ入力処理器308、オーディオ出力処理器316、メモリ318、ビデオ出力処理器320は図6及び図7と同一なのでここではその構成及び動作説明は省略する。

【0047】オーディオ信号処理器304は記録時デジタルオーディオデータを一定の単位のオーディオデータユニットにフォーマットし、フォーマットされたオーディオデータユニットをコーディングし、再生時システムコントローラ306により説み出されたオーディオデータユニットデスクリアタが指定するオーディオデータスニットをデコーディングし、オーディオデータエニットをデコーディングし、オーディオデータに提供する。

【0048】ビデオ信号処理器310は記録時デジタル

ビデオデータを一定の単位でビデオデータユニットにフォーマットし、フォーマット化されたビデオデータユニットをコーディングし、再生時システムコントローラ306により読み出されたビデオデータユニットをメーリ318に一時貯蔵し、オーディオ信号処理器304から出力されるオーディオデータと関連されたビデオデータユニットをメモリ318から読み出し、読み出されたビデオデータユニットをデコーディング/デフォーマットして復元されたビデオデータに提供する。

【0049】システムコントローラ306は、記録時、図6で説明したように、ビデオデータデスクリアタテーブル、ビデオプログラムテーブル、オーディオデータデスクリアタテーブルとMVアログラムテーブルを生成し、再生時、図7のようにビデオデータデスクリアタテーブル、ビデオプログラムテーブル、オーディオデータテスクリアタテーブルとAVアログラムテーブルを分析して使用者の希望するオーディオデータユニットとビデオデータユニットとが再生されるように制御する。

【0050】記録/再生制御器312は、記録時、オー ディオ信号処理器304及びビデオ信号処理器310か ら各々提供されるコーディングされたビデオデータユニ ットとコーディングされたオーディオデータユニットと で構成されたオーディオデータ列及びビデオデータ列を 記録媒体314の所定の領域に記録されるように制御 し、またシステムコントローラ306から提供されるビ デオデータユニットデスクリプタテーブル、ビデオプロ グラムデスクリプタテーブル、オーディオデータユニッ トデスクリプタテーブルとA/Vプログラムデスクリプタ テーブル記録媒体314の所定の領域に記録されるよう に制御し、再生時記録媒体314に記録されたオーディ オデータ列とビデオデータ列とを読み出してオーディオ 信号処理器304及びビデオ信号処理器310に各々供 給し、また記録媒体314に記録されているビデオプロ グラムデスクリプタテーブル、ビデオデータユニットデ スクリプタテーブル、A/Vプログラムデスクリプタテー ブルとオーディオデータユニットデスクリプタテーブル を読み出してシステムコントローラ306に供給する。 【0051】本発明はビデオ記録/再生器のために使用 される独立したビデオデータ構造と別に記録されたオー ディオデータとを連結して再生でき、オーディオプログ ラムデスクリプタテーブルに記録されたビデオデータユ ニットデスクリプタの特定のデータを用いてビデオ記録 /再生器が独立した記録/再生動作を行った後にもこの結 果がA/V記録/再生器に自動で反映されて正常に再生しう

【0052】スライドショーを例として説明すれば、ビデオ記録/再生器(例えば、図8ではビデオ入力処理器308、ビデオ信号処理器310、記録/再生制御機312、メモリ318、ビデオ出力処理器320)で静止画

を記録し、これをビデオデータユニットとして記録すれば、該当ビデオデータユニットデスクリアタには静止画の記録時間が貯蔵される。AV記録/再生器(オーディオ入力処理器302、オーディオ信号処理器304、記録/再生制御器312、オーディオ出力処理器316)はオーギィオデータエニットに分けて記録し、これに対する情報がオーディオデータユニットデスクリアタに記録される。

【0053】使用者はA/Vプログラムの作成時所望のオーディオデータユニット及び静止画に該当するビデオデータユニットを指定し、A/V記録/再生器は該当A/Vプログラムデスクリプタに前記指定されたオーディオ及びビデオデータユニットに対する情報をオーディオデータユニットデスクリプタの形に記録し、このビデオデータユニットデスクリプタの記録時間をA/Vプログラムデスクリプタテーブル内に記録する。

【0054】A/V記録/再生器は該当A/Vプログラムデスクリプタを読み出し、A/Vプログラムデスクリプタに達結されたオーディオデータデスクリプタを読み出して該当オーディオデータを探して再生しながら、A/Vプログラムデスクリプタに連結されたビデオデータデスクリプタを読み出して該当ビデオデータの静止画を再生することになる。

【0055】もちろん、再生前または再生中に該当ビデオデータがプログラムから希望するものと同一か否かをAVプログラムデスクリプタテーブルに記録された該当ビデオデータユニットデスクリプタの記録時間と実際のビデオデータユニットデスクリプタ内の記録時間とを比較し、同一であれば再生を進行し、そうでなければ再生を保留したり、他の部分が発見されたビデオデータユニットデスクリプタと連結されたAVプログラムデスクリプタテーブル内のビデオデータユニットデスクリプトに対する記録時間を修正する。

【0056】図9は本発明に係るオーディオデータをビ デオデータと連結する情報を記録する記録方法の一実施 形態に係る流れ図であって、該当プログラムに連結する 最初のビデオデータを選択する(S101段階)。該当A/V プログラムデスクリアタに該当ビデオデータが含まれた ビデオデータユニットのビデオデータユニットデスクリ プタに対する情報を記録する(S102段階)。該当ビデ オデータユニット内で該当ビデオデータを探せる特定の 情報(例えば、ビデオデータユニットの記録時間情報)を 記録する(S103段階)。該当ビデオデータユニットデ スクリプタ内の特定の情報をA/Vプログラムデスクリプ タテーブル内に記録する(S104段階). A/Vプログラム に連結された最後のビデオデータか否かを判断して(S1 05段階)最後のビデオデータなら終了し、そうでなけ れば該当プログラムに連結する次のビデオデータを選択 した後(S106段階)、S102段階乃至S105段階を

繰り返す。

【0057】図9に示された方法はオーディオデータとビデオデータが各々オーディオデータユニットとビデオデータユニットとに分けられて記録媒体上に記録され、このオーディオデータとビデオデータとに対する情報(ビデオデータデスクリアタテーブル、ビデオアログラムデスクリアタテーブル、AVプログラムデスクリアタテーブル)が記録媒体上に記録される時、AVプログラムデスクリアタテーブルにオーディオデータとビデオデータとを連結するための情報を生成して記録する方法の一例が示されている。

【0058】図10は本発明に係るオーディオデータを ビデオデータと連結する情報を更新する方法の一実施形 態を示す流れ図であって、A/Vプログラムデスクリプタ テーブルで特定の情報が記録されている最初のビデオデ ータユニットデスクリプタに対する情報を読み出す(S2 01段階)。該当ビデオデータユニットデスクリプタを ビデオデータデスクリプタテーブルから読み出す(S20 2段階)。A/Vプログラムデスクリプタテーブルに記録さ れた特定の情報とビデオデータユニットデスクリプタに 記録された値を比較する(S203段階)。比較された両 値が同一か否かを判断し、同一でなければ該当ビデオデ ータユニットデスクリプタと連結されたA/Vプログラム デスクリプタテーブルの全てのリンクを更新するために 特定の情報を修正する(S205段階)。S204段階で比 較された両値が同一であればA/Vプログラムデスクリプ タテーブルに特定の情報が記録された最後のビデオデー タユニットデスクリプタなのかを判断し(S206段 階)、最後のビデオデータユニットデスクリプタであれ ば終了し、そうでなければA/Vプログラムデスクリプタ テーブルで特定の情報が記録されている次のビデオデー タユニットデスクリプタに対する情報を読み出した後(S 207段階)、S202段階乃至S206段階を繰り返

【0059】図10に示されたオーディオデータをビデオデータと連結する情報の更新方法は再生前または再生中に行える。

【0060】図11(A)および図11(B)は本発明に係るオーディオデータをビデオデータと連結して再生する再生方法の一実施形態を示す流れ図であって、該当 AVVプログラムデスクリプタをAVVプログラムデスクリプタテーブルから読み出す(S301段階)。AVプログラムに連結された最初のオーディオデータユニットデスクリプタに対する情報をAVプログラムデスクリプタから読み出す(S302段階)。該当オーディオデータユニットデスクリプタをオーディオデータデスクリプタテーブルから読み出す(S303段階)。オーディオデータユニットデスクリプタが指定するオーディオデータユニットを読み出して再生する(S305段階)。プログラムに連結

された最後のオーディオデータユニットなのかを判断し (S306段階)、最後のオーディオデータユニットであ れば終了し、そうでなければA/Vプログラムに連結され た次のオーディオデータユニットデスクリプタに対する 情報をA/Vプログラムデスクリプタから読み出した後(S 307段階)、S302段階乃至S306段階を繰返す。 【0061】一方、S302段階またはS307段階の実 行中にA/Vプログラムに連結されたビデオデータの有無 を判断し(S308段階)、ビデオデータがあればA/Vプロ グラムに連結された最初のビデオデータが含まれたビデ オデータユニットデスクリプタに対する情報をA/Vプロ グラムデスクリプタから読み出す(S309段階)。ビデ オデータユニットデスクリプタをビデオデータデスクリ プタテーブルから読み出す(S310段階)。 ビデオデー タユニットデスクリプタが指定するデータユニットから A/Vプログラムに連結されたビデオデータを読み出して メモリに貯蔵する(S311段階)。A/Vプログラムに連結 されたビデオデータがさらに存在するかを判断し(S31 2段階)、存在すればA/Vプログラムに連結された次のビ デオデータの含まれたビデオデータユニットデスクリプ タに対する情報をA/Vプログラムデスクリプタから読み 出した後(S313段階)、S310段階乃至S312段階 を繰り返す。S312段階でA/Vプログラムに連結された ビデオデータがなければ貯蔵されたビデオデータをオー ディオデータとタイミングを合わせて再生した後(S31 4段階)、終了する。

[0062]

【発明の効果】前述したように、本発明はそれぞれの独立した応用のための独立したデータ構造を用いて2つの独立したデータ構造を連結する新たな応用の生成を可能にし、相互多重化されない2つの異種のデータを相互関連付けて記録/編集/再生可能にしうる。また、本発明はオーディオデータとして記録された曲を再生しながら別に記録されている静止画データ、即ちビデオデータの再生を可能にする。

【図面の簡単な説明】

【図1】 既存のビデオ/オーディオ(A/V)データの構造を示す図面である。

【図2】 図1に示されたビデオテーブルとビデオデータとの連結関係を示す図面である。

【図3】 図1に示されたオーディオテーブルとオーディオデータとの連結関係を示す図面である。

【図4】 本発明に係るオーディオデータとビデオデー タとを連結して再生可能なデータ構造の一例を示す図面 である。

【図5】 図1に示されたテーブルとデータとの連結関係を示す図面である。

【図6】 本発明に係るA/V記録装置の一実施形態を示

すブロック図である。

【図7】 本発明に係るA/V再生装置の一実施形態を示すブロック図である。

【図8】 本発明に係るA/V記録再生装置の一実施形態を示すブロック図である。

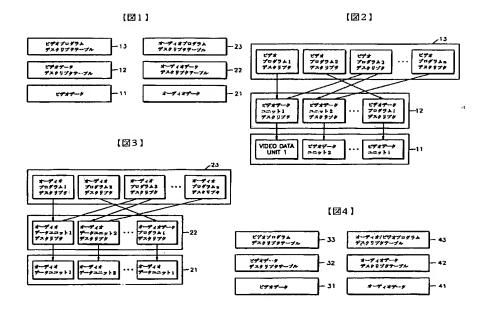
【図9】 本発明に係るオーディオデータをビデオデータと連結する情報を記録する記録方法の一実施形態を示す流れ図である。

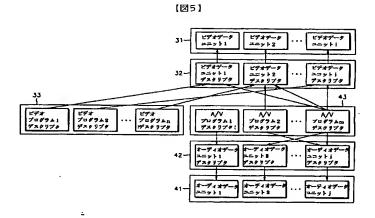
【図10】 本発明に係るオーディオデータをビデオデータと連結する情報を更新する方法の一実施形態を示す流れ図である。

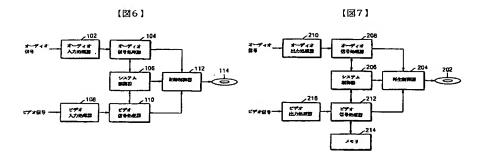
【図11】 (A)、(B)ともに、本発明に係るオーディオデータとビデオデータとを連結して再生する再生方法の一実施形態を示す流れ図である。

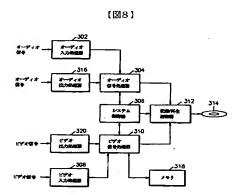
【符号の説明】

- 31 ビデオデータ
- 32 ビデオデータデスクリプタテーブル
- 33 ビデオプログラムデスクリプタテーブル
- 41 オーディオデータ
- 42 オーディオデータデスクリプタテーブル
- 43 オーディオ/ビデオプログラムデスクリアタテー ブル
- 102 オーディオ入力処理器
- 104 オーディオ信号処理器
- 106 システムコントローラ
- 108 ビデオ入力処理器
- 110 ビデオ信号処理器
- 112 記録制御器 114 記録媒体
- 202 記録媒体
- 204 再生制御器
- 206 システムコントローラ
- 208 オーディオ信号処理器
- 210 オーディオ出力処理器
- 212 ビデオ信号処理器
- 214 メモリ
- 216 ビデオ出力処理器
- 302 オーディオ入力処理器
- 304 オーディオ信号処理器 306 システムコントローラ
- 308 ビデオ入力処理器
- 310 ビデオ信号処理器
- 312 記録/再生制御器
- 314 記録媒体
- 316 オーディオ出力処理器
- 318 メモリ
- 320 ビデオ出力処理器

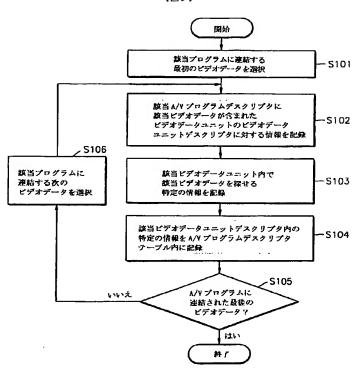








【図9】



【図10】

